

AT FORMARE PER INNOVARE

APPLICAZIONI E PIATTAFORME DIGITALI PER REALTÀ AUMENTATA, VIRTUALE E METAVERSO - BASE

A COSA SERVE

Il corso sviluppa competenze digitali di base per l'implementazione o l'utilizzo di ambienti immersivi ed interattivi con applicazioni di Realtà virtuale, Aumentata e Metaverso.

DURATA

Collettivo: 40 ore

Individuale: 32 ore

COSA S'IMPARA

Utilizzare ambienti di sviluppo per VR e AR

CONTENUTI

- Caratteristiche delle tecnologie VR e AR, loro applicazioni e differenze
- Elementi e strumenti di modellazione 3 D
- Componenti hardware VR e AR.
- Linguaggi di programmazione e framework per VR e AR
- Tecniche di creazione di esperienze VR e AR immersive.
- Applicazioni VR e AR nell'ambito progettazione, sviluppo prodotti, promozione e assistenza in remoto
- Introduzione all'uso di piattaforme e strumenti per lo sviluppo di ambienti di metaverso

Formazione per le imprese con il cofinanziamento del Fondo Sociale Europeo Plus e del Fondo Europeo per lo Sviluppo Regionale della Regione Autonoma Friuli Venezia Giulia.